

Georeference

Při transformaci naskenované mapy do souřadného systému je potřeba mít soubor (vektorová data, rastrovou mapu, souřadnice), který je v souřadném systému.

Příprava





- 1) Otevřít Arcmap
- 2) Nastavte mapové jednotky (**View – Data Frame Properties – karta General**)
- 3) Zapněte georeferenci - **View - Toolbars – Georeferencing** (objeví se panel Georeferencování)
- 4) Přidejte rastr - dále MAPA1, který chcete transformovat do souřadného systému a vrstvu - dále MAPA2, která bude sloužit jako referenční (je již v souřadném systému) 
- 5) Zkontrolujte na liště Georeferencování, že název souboru, který se zde objevuje, je shodný s rastrem, který chcete transformovat!




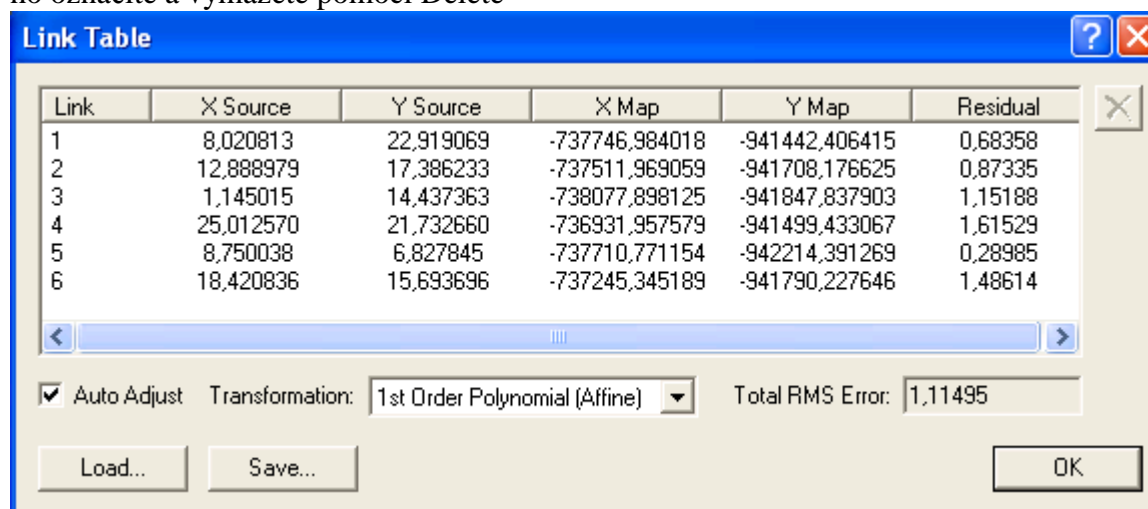
Zadávání kontrolních bodů

Je potřeba najít shodné body na obou vrstvách. Mezi vrstvami se přechází tak, že se vrstva vybere (promodrá se její název) - pravé tlačítko myši - **Zoom to Layer**

Vždy zadáváte první kontrolní bod na mapě, která se transformuje do souřadného systému a poté na mapě, která v souřadném systému již je.

- 6) Aktivní vrstva je MAPA1. Pomocí  zvětšíte místo, kde budete zadávat kontrolní bod. Klikněte na ikonu  a sejměte kontrolní bod.
- 7) Nyní přejděte na MAPU 2 (- pravé tlačítko myši - **Zoom to Layer**), pomocí  zvětšíte místo, kde se kontrolní bod nachází. Klikněte na ikonu  a sejměte ho.
- 8) Přejděte zpět na MAPU1(- pravé tlačítko myši - **Zoom to Layer**)

Tímto způsobem zadejte alespoň 5 bodů. Čím více bodů, tím lépe. O přesnosti jednotlivých bodů se můžete dozvědět pomocí ikony  (Residual). Kontrolní bod, který má příliš vysokou odchylku vymažete tak, že ho označíte a vymažete pomocí Delete



Snažte se, aby celková chyba (celková chyba RMS) bylo co nejmenší.

Transformace dat

- 9) Transformaci provedete z panelu Georeferencing – Rectifyt. Je možné změnit velikost pixelu (čím, větší číslo, tím méně podrobnější mapa a menší soubor). Zvolte typ transformace - nejčastější je Bilineární interpolace a nastavte jméno výsledného souboru.